

LEONARDO
MENARES



DATOS

FORMACIÓN

EXPERIENCIA

NOMBRE / Leonardo René Menares Espinoza

EDAD / 37 años

OCUPACIÓN / Diseñador Gráfico - Webmaster - Ilustrador - Animador 2D

EMAIL / leo@noctagames.com

SITIO WEB / noctagames.com/leo

DATOS

FORMACIÓN

EXPERIENCIA

2011 / AGOSTO

Título de **Diseñador Gráfico Profesional con Distinción Máxima** en Instituto Profesional Providencia IPP, sede Concepción.

HABILIDADES



DISEÑADOR

Identidad visual, diseño editorial, nociones en UX/UI y otras aplicaciones gráficas.



WEBMASTER

HTML, CSS3, jQuery, WordPress. Creación y mantención de sitios web responsivos y dinámicos.



ARTISTA DIGITAL

Cualidades artísticas enfocadas en el uso de recursos digitales, ilustración y motion graphics.

DATOS

FORMACIÓN

EXPERIENCIA

2011 / JULIO 2011

Diseñador Gráfico y Desarrollador Web en empresa Tecnocluster LTDA.

2012 / SEPTIEMBRE 2017

Diseñador Gráfico y Desarrollador Web en Municipalidad de San Pedro de la Paz.

2013 / DICIEMBRE 2014

Diseñador Gráfico y Desarrollador Web en empresa Asisma - Soluciones Informáticas.

2013 / DICIEMBRE 2016

Docente en la carrera de Diseño Gráfico en Instituto Profesional Providencia sede Concepción.

2014 / DICIEMBRE 2015

Ilustrador y Animador 2D en empresa de desarrollo de videojuegos, Zetapp Studios.

2016 / JULIO 2017

Diseñador Gráfico, Desarrollador Web y Creativo en Buerse, empresa de servicios financieros.

2017 / JULIO 2017

Director de Arte para proyecto web de Editorial Santillana.

2018 / AGOSTO 2018

Diseñador Gráfico, Desarrollador Web e Ilustrador en AIDA, empresa de desarrollo tecnológico.

2018 / AGOSTO 2021

Docente en las carreras de Ilustración, Publicidad y Diseño Gráfico en Instituto Profesional DuocUC sede San Andrés.

DATOS

FORMACIÓN

EXPERIENCIA

LOGROS

2012 / JULIO

Primer Lugar en Concurso de Sitios Web en Encuentro Latinoamericano de Diseño de la Universidad de Palermo (Argentina).

2012 / SEPTIEMBRE

Exposición de proyecto Biocleta (proyecto de título destacado) en encuentro de diseño PLUS 2012.

2012 / OCTUBRE

Premio al [Estudiante de Calidad](#) de la carrera de Diseño Gráfico, IPP Concepción.

2013 / ENERO

Exhibición de proyecto Biocleta en encuentro Bienal de Diseño 2013.

2013 / OCTUBRE

Reconocimiento al [Profesional de Calidad](#) otorgado por Red Ilumno.

2015 / ABRIL

Primer Lugar en Hackathon del Fin del Mundo, realizada en la Universidad de Concepción con proyecto de desarrollo web.

2016

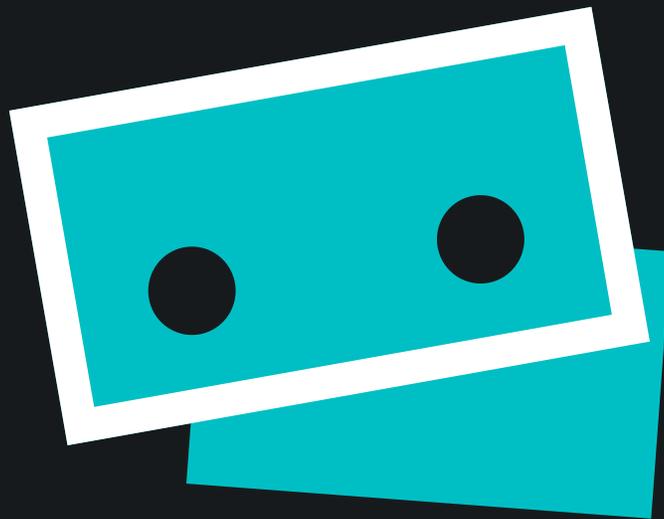
Fundación de Nocta Studio, empresa creativa de diseño, ilustración, y proyectos digitales.

2017 / SEPTIEMBRE

Ilustración digital escogida para libro [Miradas](#), pequeños relatos para grandes asuntos.

2021

Reestructuración de Nocta Studio como empresa de desarrollo de videojuegos.



Conoce mi trabajo en

noctagames.com/leo